我想说说我上学期做过的操作系统软件课设。虽然不是最复杂的，但是我认为这是我做过的最接近软件工程的项目，大致经历了：用户需求分析（分析老师布置的要求）——设计文档——基本实现——增加功能——完成，这么一系列步骤。

首先，在用户分析阶段。我主要分析了老师想要我们实现什么功能——进程调度和内存分配的模拟，如何展现——制作用户界面并动态展示。因此，我将工程分为了：进程调度代码实现，内存分配代码实现，用户界面设计三个模块。

然后，在细节设计阶段。我做了例如以下的设计：

【进程调度代码实现模块】

【功能】先来先服务算法；时间片轮转算法

【数据结构】三个链队列，分别为：NotCreated（事件队列），Waiting（等待队列）和Finish（完成队列）

【流程图】

【界面设计】

再次，在基本实现环节。我实现了我的设计文档。并且调bug。

接下来，在丰富功能阶段。我做了例如增加调度算法等拓展功能。

最终，我将以上功能实现，软件完成。

当然，以上只是我在每个阶段最有特点的工作。除此以外，每个阶段都需要和我的客户（也就是老师）沟通，她给我提了无数个不同方面的修改意见，如：用户界面设计的不规范（button按钮怎么能这么小呢？），栈结构不如链队列结构适用于此题，在代码后面加备注……等等问题。